

# Mikaël Lafitte-Groulx

Montréal, QC | (438) 497-3434 | mikael.lafitte.groulx@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#) | [Site web](#)

Étudiant en génie logiciel - Stage recherché: automne 2026

## PROFIL

Étudiant de 2e année au baccalauréat en génie logiciel à l'ÉTS, titulaire d'un DEC en techniques de l'informatique. Expérience concrète en développement web full stack, bases de données, déploiement Linux/Apache et maintenance d'applications utilisées en contexte d'entreprise. Recherche un stage en développement logiciel pour contribuer à des projets robustes, maintenables et orientés utilisateur.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

**Langages:** JavaScript, PHP, Java, Python, C++, HTML5, CSS3, SQL

**Bases de données:** MySQL, MongoDB, modélisation relationnelle, requêtes SQL, PDO

**Méthodes:** Agile/Scrum, résolution de problèmes, travail d'équipe, autonomie

**Web / API:** React, Node.js, Express.js, intégration front-end/back-end, AJAX, REST

**Outils / environnements:** Git, GitHub, GitLab, Linux, Apache, VS Code, Microsoft 365

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**TT Levage Inc. - Programmeur web full stack** / 2024 - 2026 | Montréal | [ttlevage.com](#)

- Développe et maintient des modules web pour la gestion d'opérations: bons de travail, inspections, équipements, clients et rapports.
- Implémente des interfaces dynamiques en JavaScript/HTML/CSS et des traitements serveur en PHP avec persistance MySQL.
- Contribue à des fonctionnalités à forte valeur: génération de PDF, calendriers de planification, signatures numériques, téléversement d'images et workflows de validation.
- Participe au déploiement, à la maintenance et au débogage d'une application web sur serveur Linux/Apache.

**I3webmobile - Développeur full stack - stage** / Janvier 2024 - Mai 2024 | [i3webmobile.com](#)

- Développement de fonctionnalités web en HTML, CSS, JavaScript et Node.js dans un environnement d'équipe.
- Contribution à la gestion de bases de données et à l'intégration de composants front-end/back-end.
- Participation aux rituels Agile/Scrum: planification, collaboration, suivi des tâches et livraison incrémentale.

## PROJETS PERTINENTS

**Projet personnel - Jeu d'automatisation 2D** / En cours

- Prototype de jeu de type factory-building développé avec Godot 4 et C++ via GDExtension.
- Conception d'un système de grille, placement d'objets et architecture de code modulaire pour apprendre les bases du développement de jeux.

**Projet en entreprise - Application web de gestion opérationnelle** / 2024 - 2026

- Création de modules applicatifs complets: interface utilisateur, logique métier, requêtes SQL, appels AJAX et génération de documents.

## FORMATION

**École de technologie supérieure (ÉTS) - Baccalauréat en génie logiciel** / 2024 - présent | Montréal

**Collège Montmorency - DEC en techniques de l'informatique - développement d'applications** / 2021 - 2024 | Laval

## LANGUES

**Français:** langue maternelle | **Anglais:** intermédiaire

Références disponibles sur demande